

TALLER DE MANDALAS

EDUCACIÓN PLÁSTICA

5º Y 6º EDUCACIÓN PRIMARIA

¿QUÉ ES UN MANDALA?



¿ CÓMO CREAR TU PROPIO MANDALA?

Comienza desde
lo más elemental
y continúa
agregando
capas.

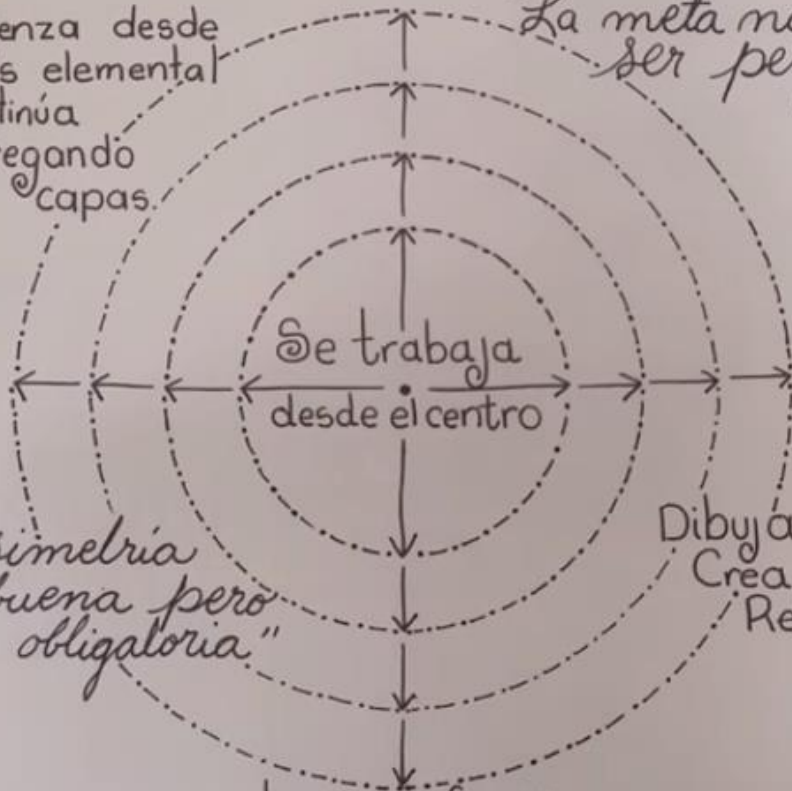
"La meta no es
ser perfecto"

Se trabaja
desde el centro

"La simetría
es buena pero
no obligatoria"

Dibuja.
Crea.
Relajate

hacia afuera



ELEMENTOS BASICOS PARA DIBUJAR UN MANDALA

○●◉ Círculos //≡|||| Líneas

⌒⌒⌒⌒⌒ Arcos

hojas ⌒⌒⌒⌒⌒⌒⌒⌒⌒⌒⌒⌒⌒⌒⌒⌒⌒

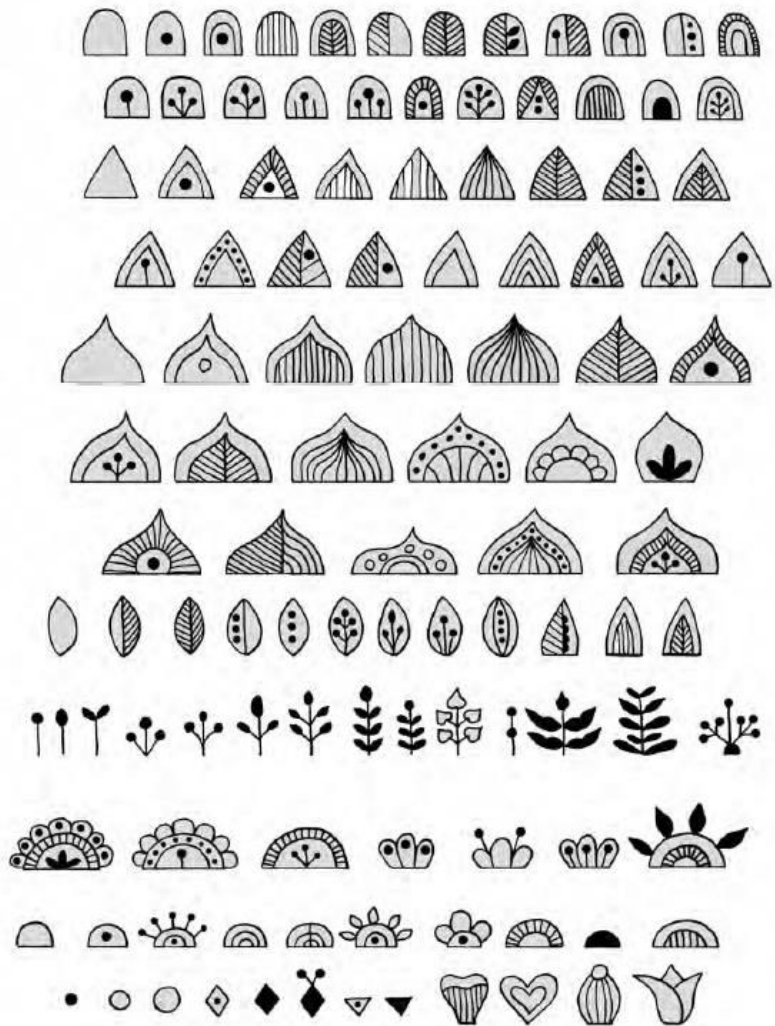
♡♡✿ corazones

△✦△▽△ Triangulos ▽△▽△✦△

◎◉ Espirales

∩✿ gotas
Lagrimas

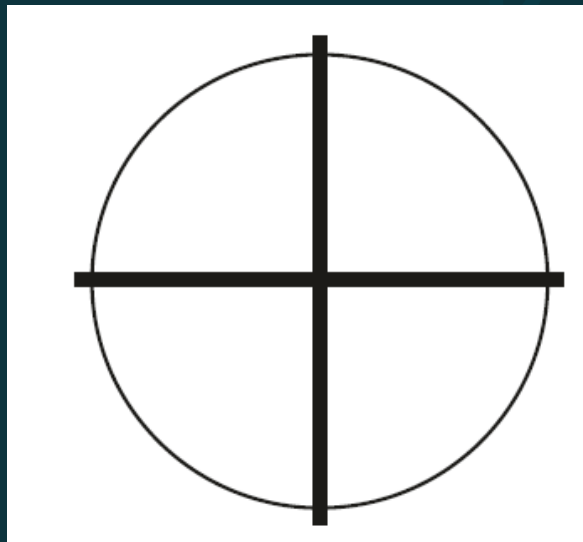
Rellenos ◉◉◉, Figuras sencillas
colocadas repetitivamente crean
diseños completos e impresionantes



MÁS FORMAS
Y MOTIVOS
PARA
DECORAR
MANDALAS

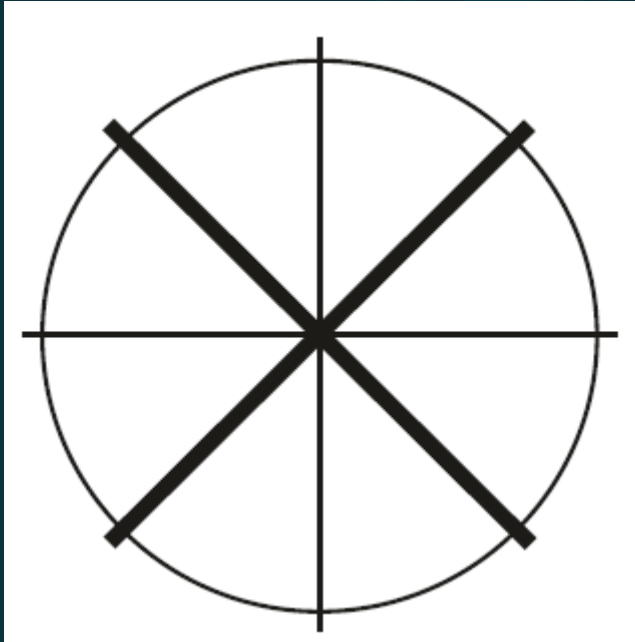
DIBUJAR UN MANDALA PASO A PASO

Dibuja todas las líneas suave y úsalas como pautas. Repita formas geométricas y orgánicas para completar tu diseño.



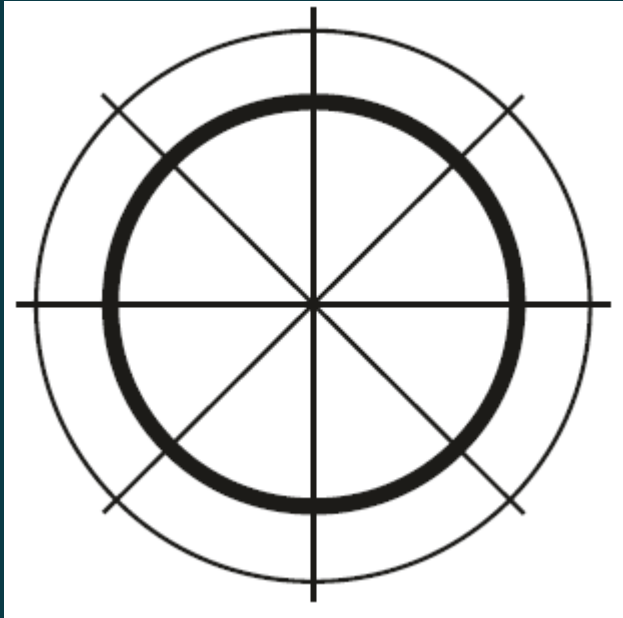
- 1. Dibuja un círculo con un diámetro de aproximadamente 19 cm (7.5 "). Usa el marcador, una brújula, o algo redondo.**
- 2. Divide el círculo en 4 cuadrantes.**

DIBUJAR UN MANDALA PASO A PASO



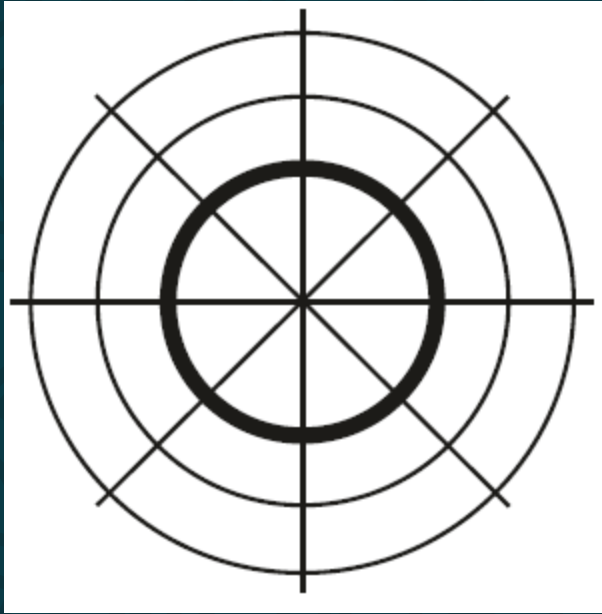
3. Divide cada cuadrante por la mitad.

DIBUJAR UN MANDALA PASO A PASO



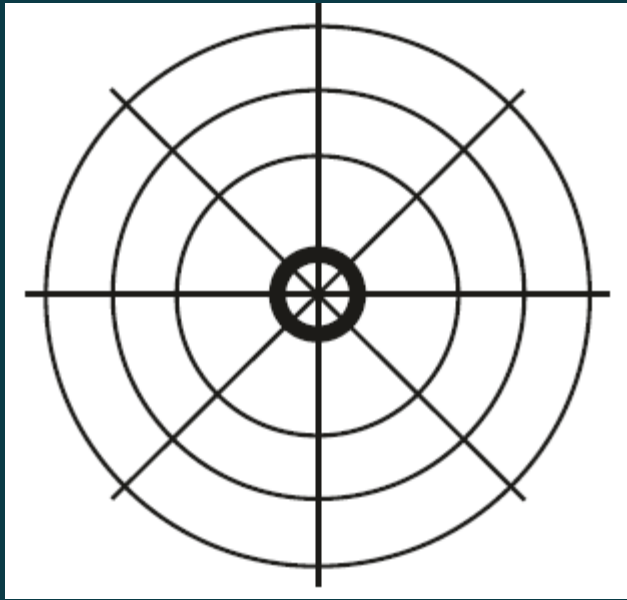
4. Dibuja un círculo más pequeño dentro del 1er círculo. Asegúrate de que los centros póngase en fila.

DIBUJAR UN MANDALA PASO A PASO



5. Dibuja un círculo más pequeño dentro del 2º círculo. Asegúrate de que los centros se pongan en fila.

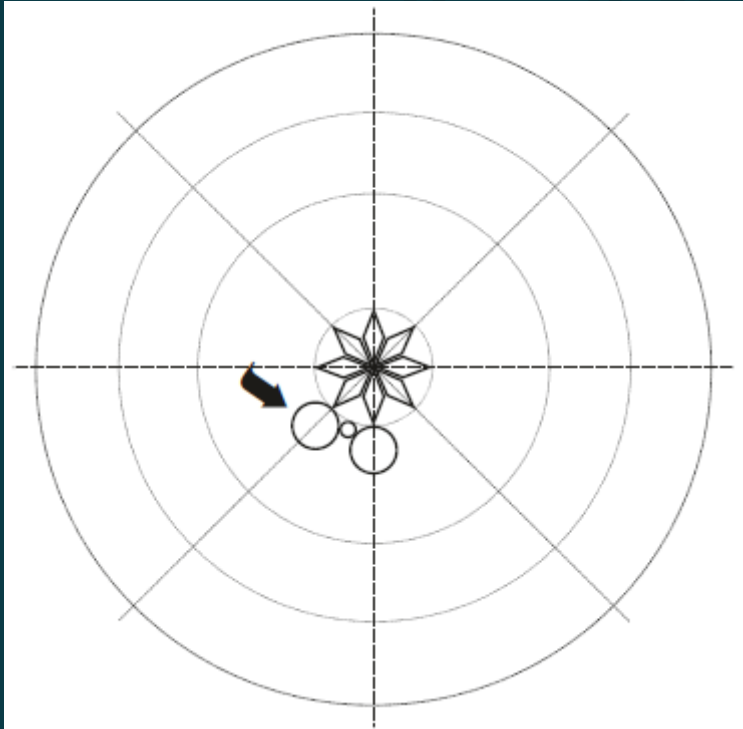
DIBUJAR UN MANDALA PASO A PASO



6. Dibuja un círculo muy pequeño dentro del 3er círculo. Asegúrate de que los centros se pongan en fila.



DIBUJAR UN MANDALA PASO A PASO



7. Los mandalas están hechos de patrones repetidos. Usa las pautas para colocar formas orgánicas y geométricas alrededor del círculo. Dibuja una forma en una guía. Luego repite en el mismo lugar cada una de las pautas en ese círculo. Agrega otras formas alrededor del círculo hasta que esté lleno. Borra las pautas. Coloréalo con marcadores, acuarela lápices o lápices de colores.

EJEMPLOS DE MANDALAS

